



Scrum Product Backlog

| Riferimento | C07\_RMP\_ver.0.1 |
| --- | --- |
| Versione | 1.0 |
| Data | 08/01/2025 |
| Destinatario | Ministero della salute |
| Presentato da | Paolo Carmine Valletta, Alessandro Zoccola |
| Approvato da | Ministero della salute |

# Revision History

| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| --- | --- | --- | --- |
| 25/11/2024 | 0.1 | Prima stesura | PCV, AZ |
| 20/12/2024 | 0.2 | Correzione product backlog | PCV,AZ |
| 08/01/2025 | 1.0 | Revisione Documento | PCV,AZ |

# Project Manager

| Nome | Acronimo | Contatto |
| --- | --- | --- |
| Paolo Carmine Valletta | PCV | p.valletta2@studenti.unisa.it |
| Alessandro Zoccola | AZ | a.zoccola2@studenti.unisa.it |

# 

# Sommario

Revision History 2

Project Manager 2

Sommario 3

1 - Project Summary and Justification 4

2 - Product Characteristics and Requirements 5

3 - Summary of Project Deliverables 6

4 - Project Exclusions 6

5 - Project Success Criteria 7

# 

# 1 - Introduction

Il presente documento illustra l’approccio Scrum che sarà adottato per lo sviluppo del progetto MindArt. Dopo una descrizione dettagliata dell’approccio operativo, saranno presentati i requisiti necessari per il completamento del progetto, organizzati sotto forma di User Story.

# 2 - Approccio

La metodologia Scrum non è stata adottata sin dall'inizio del progetto, ma sarà adottata solo in fase di implementazione e testing. Tra gli aspetti del nostro approccio emergono diversi punti fondamentali:

* La necessità di strutturare 4 sprint della durata di 9 giorni lavorativi ciascuno a partire dal 12/02/2025 al 02/04/2025
* Nel contesto del presente progetto, si è deciso di mantenere solo due delle figure stabilite da Scrum: i team member, ovvero gli studenti triennali che si occuperanno dello sviluppo del sistema, e lo scrum master, interpretato dai Project Manager, che si occuperanno solo ed esclusivamente della gestione del lavoro, dei meeting e della supervisione.
* Per quanto riguarda i meeting, verranno effettuati due daily scrum meeting per sprint (da massimo 15 minuti ognuno) utili per rispondere alle 3 domande (Cosa ho fatto ieri? Cosa farò oggi? C’è qualcosa che mi ostacola?). I daily scrum meeting non saranno effettivamente svolti giornalmente per non sovraccaricare i Team Member di lavoro e cose da fare.

Al termine di ciascun sprint, sarà condotto uno Sprint Review Meeting.

# 3 - Product Backlog

All’interno del backlog qui presente ci sono tutti i requisiti funzionali raccolti in fase di Requirement Analysis durante la stesura del documento Requirement Analysis Document. Quest’ultimi vengono riportati su Trello come User Story per definire le funzionalità nel backlog e, ad ognuno di questi, gli verrà associato un numero di Story Point.

Ad ogni requisito verrà associata una stima in story points, da 1 a 5, ottenuta attraverso brainstorming affidandosi all’esperienza di team members e scrum master.

| **ID** | **Nome** | **Descrizione** | **Story points** |
| --- | --- | --- | --- |
| **RF\_B01** | Accesso del bambino alla sessione | Il sistema deve permettere al bambino di accedere alla sessione | 2 |
| **RF\_B04** | Utilizzo del materiale | Il sistema deve permettere al bambino di usufruire del materiale datogli dal terapeuta | 1 |
| **RF\_B05** | Consegna disegno | Il sistema deve permettere al bambino di consegnare il disegno al terapeuta | 1 |
| **RF\_T01** | Login terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di accedere alla piattaforma | 3 |
| **RF\_T02** | Registrazione terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di registrarsi alla piattaforma | 2 |
| **RF\_T03** | Logout terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di uscire dalla piattaforma | 1 |
| **RF\_T04** | Registrazione bambino | Il sistema deve permettere al terapeuta di registare i bambini alla piattaforma | 2 |
| **RF\_T05** | Cancellazione bambino | Il sistema deve permettere al terapeuta di cancellare un bambino dalla piattaforma | 1 |
| **RF\_T06** | Creazione sessione | Il sistema deve permettere al terapeuta di creare una sessione, assegnandola ai bambini interessati | 1 |
| **RF\_T07** | Avvio sessione | Il sistema deve permettere al terapeuta di avviare una sessione | 2 |
| **RF\_T08** | Terminazione sessione | Il sistema deve permettere al terapeuta di terminare una sessione | 1 |
| **RF\_T09** | Visualizzazione bambini | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare i bambini a lui assegnati | 1 |
| **RF\_T10** | Visualizzazione dei disegni | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare lo storico dei disegni di un bambino da lui selezionato | 1 |
| **RF\_T11** | Gestione materiale | Il sistema deve permettere al terapeuta di gestire i materiali delle sessioni con i bambini. I materiali possono essere video, pdf, presentazioni ecc. | 3 |
| **RF\_T12** | Visualizzazione degli impegni settimanali | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare gli impegni settimanali | 1 |
| **RF\_T13** | Gestione degli impegni settimanali | Il sistema deve permettere al terapeuta di aggiungere, modificare e cancellare impegni settimanali | 2 |
| **RF\_T14** | Assegnazione punteggio al disegno | Il sistema deve permettere al terapeuta di aggiungere una valutazione, ed eventuali commenti, al disegno del bambino al termine della sessione | 1 |
| **RF\_T15** | Visualizzazione disegno in corso | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare il disegno mentre il bambino lo disegna | 2 |
| **RF\_T16** | Sistema di valutazione accuratezza colori | Il sistema deve poter valutare l'accuratezza della colorazione di un disegno comparandolo con l'originale | 4 |
| **RF\_T17** | Sistema di valutazione dei sentimenti | Il sistema deve supportare il terapeuta nell'identificare i sentimenti del bambino | 4 |
| **RF\_T18** | Limitazione numero di sessioni | Il sistema deve impedire al terapeuta di avviare più di una sessione contemporaneamente | 2 |
| **RF\_T19** | Visualizzazione profilo terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare le informazioni riguardanti il proprio profilo | 1 |
| **RF\_T20** | Modifica Password | Il sistema deve permettere al terapeuta la modifica della password | 1 |
| **RF\_T21** | Modifica Dati Terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di modificare le informazioni riguardanti il proprio profilo | 1 |
| **RF\_T22** | Modifica Dati Bambino | Il sistema deve permettere al terapeuta la modifica delle informazioni riguardanti il bambino | 1 |
| **RF\_T23** | Controllo creazione password | Il sistema deve controllare, durante la registrazione dell'account, che la password rispetti tutti i parametri di sicurezza imposti dal sistema (es. almeno 1 carattere maiuscolo, lunghezza m in inima, almeno un numero, almeno un carattere speciale) | 1 |
| **RF\_T24** | Scelta del materiale | Il sistema deve permettere al terapeuta di scegliere i materiali per il bambino per la sessione | 1 |
| **RF\_B01F** | Accesso del bambino alla sessione | Il sistema deve permettere al bambino di accedere alla sessione (Frontend) | 1 |
| **RF\_B02F** | Utilizzo strumenti task di disegno | Il sistema deve permettere al bambino di disegnare su una lavagna bianca (Frontend) | 3 |
| **RF\_B03F** | Utilizzo strumenti task di colore | Il sistema deve permettere al bambino di colorare un disegno tramite pennelli e secchielli di riempimento (Frontend) | 2 |
| **RF\_B04F** | Utilizzo del materiale | Il sistema deve permettere al bambino di usufruire del materiale datogli dal terapeuta (Frontend) | 1 |
| **RF\_B05F** | Consegna disegno | Il sistema deve permettere al bambino di consegnare il disegno al terapeuta (Frontend) | 1 |
| **RF\_T01F** | Login terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di accedere alla piattaforma (Frontend) | 1 |
| **RF\_T02F** | Registrazione terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di registrarsi alla piattaforma (Frontend) | 2 |
| **RF\_T03F** | Logout terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di uscire dalla piattaforma (Frontend) | 1 |
| **RF\_T04F** | Registrazione bambino | Il sistema deve permettere al terapeuta di registare i bambini alla piattaforma (Frontend) | 1 |
| **RF\_T05F** | Cancellazione bambino | Il sistema deve permettere al terapeuta di cancellare un bambino dalla piattaforma (Frontend) | 1 |
| **RF\_T06F** | Creazione sessione | Il sistema deve permettere al terapeuta di creare una sessione, assegnandola ai bambini interessati (Frontend) | 2 |
| **RF\_T07F** | Avvio sessione | Il sistema deve permettere al terapeuta di avviare una sessione (Frontend) | 2 |
| **RF\_T08F** | Terminazione sessione | Il sistema deve permettere al terapeuta di terminare una sessione (Frontend) | 1 |
| **RF\_T09F** | Visualizzazione bambini | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare i bambini a lui assegnati (Frontend) | 1 |
| **RF\_T10F** | Visualizzazione dei disegni | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare lo storico dei disegni di un bambino da lui selezionato (Frontend) | 2 |
| **RF\_T11F** | Gestione materiale | Il sistema deve permettere al terapeuta di gestire i materiali delle sessioni con i bambini. I materiali possono essere video, pdf, presentazioni ecc. (Frontend) | 1 |
| **RF\_T12F** | Visualizzazione degli impegni settimanali | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare gli impegni settimanali (Frontend) | 1 |
| **RF\_T13F** | Gestione degli impegni settimanali | Il sistema deve permettere al terapeuta di aggiungere, modificare e cancellare impegni settimanali (Frontend) | 1 |
| **RF\_T14F** | Assegnazione punteggio al disegno | Il sistema deve permettere al terapeuta di aggiungere una valutazione, ed eventuali commenti, al disegno del bambino al termine della sessione (Frontend) | 1 |
| **RF\_T15F** | Visualizzazione disegno in corso | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare il disegno mentre il bambino lo disegna (Frontend) | 4 |
| **RF\_T16F** | Sistema di valutazione accuratezza colori | Il sistema deve poter valutare l'accuratezza della colorazione di un disegno comparandolo con l'originale (Frontend) | 1 |
| **RF\_T17F** | Sistema di valutazione dei sentimenti | Il sistema deve supportare il terapeuta nell'identificare i sentimenti del bambino (Frontend) | 1 |
| **RF\_T18F** | Limitazione numero di sessioni | Il sistema deve impedire al terapeuta di avviare più di una sessione contemporaneamente (Frontend) | 1 |
| **RF\_T19F** | Visualizzazione profilo terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di visualizzare le informazioni riguardanti il proprio profilo (Frontend) | 1 |
| **RF\_T20F** | Modifica Password | Il sistema deve permettere al terapeuta la modifica della password (Frontend) | 1 |
| **RF\_T21F** | Modifica Dati Terapeuta | Il sistema deve permettere al terapeuta di modificare le informazioni riguardanti il proprio profilo (Frontend) | 1 |
| **RF\_T22F** | Modifica Dati Bambino | Il sistema deve permettere al terapeuta la modifica delle informazioni riguardanti il bambino (Frontend) | 1 |
| **RF\_T23F** | Controllo creazione password | Il sistema deve controllare, durante la registrazione dell'account, che la password rispetti tutti i parametri di sicurezza imposti dal sistema (es. almeno 1 carattere maiuscolo, lunghezza m in inima, almeno un numero, almeno un carattere speciale) (Frontend) | 1 |
| **RF\_T24F** | Scelta del materiale | Il sistema deve permettere al terapeuta di scegliere i materiali per il bambino per la sessione (Frontend) | 2 |
| **V01** | Pagina Home Bambino | Visualizzazione della pagina home del bambino. | 2 |
| **V02** | Pagina Home Terapeuta | Visualizzazione della pagina home del terapeuta. | 4 |
| **DB01** | Realizzazione DB | Realizzazione database | 3 |
| **DB02** | DB Populator | Realizzare la classe che popola il DB in maniera automatica | 2 |